

Regolamento_ Finn and the Dragon Tales

Nozioni di base sul gioco

Finn and the Dragon Tales™ è una slot video a 7 rulli e 7 righe con funzioni Wild, la funzione Dragon, la funzione Random Wilds e Free Spins con moltiplicatori.

Il gioco principale si gioca con abbinamenti vincenti e vincite scatter.

3 o più simboli uguali che appaiono in una linea verticale o orizzontale, senza interruzioni, in qualsiasi punto dei rulli assegnano una vincita. Vengono aggiunte vincite simultanee da diverse combinazioni di simboli. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione.

Le funzioni di gioco durante il gioco principale attivano anche combinazioni scatter di simboli, dove 1 o più simboli che compaiono ovunque sui rulli assegnano una vincita scatter.

Combinazioni vincenti e pagamenti vengono fatti sulla base della Tabella dei pagamenti. I valori di pagamento dei simboli sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Meccanica del giro

I simboli sui rulli appaiono in uno schema a spirale in senso orario che inizia nell'angolo in basso a sinistra e termina al centro.

Qualsiasi vincita nel gioco principale fa partire un'Avalanche™. I simboli nelle combinazioni vincenti scompaiono, mentre i simboli rimanenti si muovono seguendo lo schema per riempire le posizioni vuote, con nuovi simboli che appaiono nell'angolo in basso a sinistra. Una volta riempite tutte le posizioni, le vincite vengono valutate di nuovo. Le Avalanches continuano finché non ci sono più vincite.

Le funzioni di gioco durante il gioco principale attivano anche combinazioni scatter di simboli, dove 1 o più simboli che compaiono ovunque sui rulli assegnano una vincita scatter.

Combinazioni vincenti e pagamenti vengono fatti sulla base della Tabella dei pagamenti. I valori di pagamento dei simboli sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Simboli Wild

Quando un abbinamento vincente senza un Wild scompare dai rulli, una delle funzioni Wild o la funzione Dragon viene attivata, e un simbolo Wild viene posizionato dove si trovava l'abbinamento vincente. Il simbolo Wild può avere un moltiplicatore x1 o x2, a seconda della funzione attivata.

Se un simbolo Wild x2 viene posizionato sui rulli sopra un simbolo Wild x1, sostituisce il simbolo Wild x1. I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Dragon e il simbolo Free Spins Key. La sostituzione del simbolo Wild paga la combinazione vincente più alta possibile secondo la tabella dei pagamenti.

Funzioni Wild e funzione Dragon

Nel gioco principale, un abbinamento vincente di 3 o più simboli senza che un Wild compaia sui rulli attiva una delle seguenti funzioni: la funzione Wild x1, la funzione Wild x2 o la funzione Dragon.

Una volta che un abbinamento vincente lascia l'area di gioco, e prima che le vincite siano valutate, i simboli che hanno formato l'abbinamento vincente sono sostituiti da un simbolo Wild o un simbolo Dragon:

Funzione Wild x1

Attivato da un abbinamento vincente di 3 simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Wild x1 nella posizione centrale prima che inizi la prossima Avalanche.

Funzione Wild x2

Attivato da un abbinamento vincente di 4 simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Wild x2 prima che inizi la prossima Avalanche.

In un abbinamento vincente verticale, il simbolo Wild x2 è posizionato nella seconda posizione dal basso. In un abbinamento vincente orizzontale, il simbolo Wild x2 è posizionato nella seconda posizione da destra.

Quando 3, 4, 5, 6 o 7 simboli Wild compaiono in una linea e non sono in grado di creare una combinazione

vincente con un altro simbolo, sostituiscono il simbolo con la vincita più alta secondo la tabella dei pagamenti.

Funzione Dragon

Attivato da un abbinamento vincente di 5 o più simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Dragon prima che inizi la prossima Avalanche.

Il simbolo Dragon può avere un moltiplicatore x1, x2 o x5. Il moltiplicatore e il colore del simbolo Dragon dipendono, rispettivamente, dalla lunghezza e dal gruppo di colore (blu, rosso o verde) dei simboli nell'abbinamento vincente che il simbolo Dragon sta sostituendo.

Dragon Feature Azione

Dragon x1

Attivato da un abbinamento vincente di 5 simboli. L'abbinamento vincente è sostituito da un simbolo Dragon con un moltiplicatore x1 nella posizione centrale.

Dragon x2

Attivato da un abbinamento vincente di 6 simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Dragon con un moltiplicatore x2.

Dragon x5

Attivato da un abbinamento vincente di 7 simboli. L'abbinamento vincente è sostituito da un simbolo Dragon con un moltiplicatore x5 nella posizione centrale.

Quando il simbolo Dragon viene posizionato sui rulli, tutti i simboli presenti sui rulli che appartengono allo stesso gruppo di colore del Dragon, se ce ne sono, vengono trasformati nello stesso tipo di simbolo dell'abbinamento vincente che ha attivato la funzione Dragon, generando una vincita scatter. Quando ci sono più simboli Dragon sui rulli, il moltiplicatore su ciascuno di essi viene applicato solo alla vincita scatter generata da quel simbolo Dragon stesso.

Esempio:

Un abbinamento vincente di 7 simboli nel gruppo verde viene sostituito da un simbolo Dragon x5 verde nella posizione centrale, e un abbinamento vincente di 6 simboli nel gruppo blu viene sostituito da un simbolo Dragon x2 blu.

Il simbolo Dragon x5 verde trasforma tutti i simboli nel gruppo verde sui rulli nello stesso tipo di simbolo che ha attivato il simbolo Dragon x5 verde. Il simbolo Dragon x2 blu trasforma tutti i simboli nel gruppo blu sui rulli nello stesso tipo di simbolo che ha attivato il simbolo Dragon x2 blu.

Queste due trasformazioni attivano due vincite scatter. La vincita scatter verde è moltiplicata per 5, e la vincita scatter blu è moltiplicata per 2.

Il simbolo Dragon verde trasforma i simboli nel gruppo verde. Il simbolo del Dragon blu trasforma i simboli nel gruppo blu. Il simbolo Dragon rosso trasforma i simboli nel gruppo rosso.

Se un simbolo Dragon compare sul rullo sopra un simbolo Wild, sostituisce il simbolo Wild.

Funzione Random Wilds

La funzione Random Wilds è attivata da una vincita scatter che compare sui rulli.

Dopo che una vincita scatter lascia l'area di gioco e le vincite sono valutate, i simboli Dragon sui rulli, tutti insieme, posizionano casualmente tra 2 e 4 simboli Wild sopra i simboli presenti sui rulli. I simboli Wild posizionati possono avere casualmente un moltiplicatore x2, x3, x5 o x10.

I simboli Wild posizionati sui rulli dalla funzione Random Wilds non possono essere posizionati in una posizione dove c'è già un simbolo Wild. Se non ci sono abbastanza posizioni disponibili sui rulli, il numero di simboli Wild posizionati dalla funzione Random Wilds viene reimpostato sul numero di posizioni vuote disponibili.

Una volta che i simboli Wild sono posizionati sui rulli, inizia la prossima Avalanche.

Simbolo Free Spins Key

Il simbolo Free Spins Key può comparire solo nel gioco principale ed è posizionato nell'angolo in basso a sinistra dei rulli all'inizio di ogni giro. Il simbolo Free Spins Key che raggiunge il centro dei rulli a seguito delle Avalanches attiva i Free Spins.

Il simbolo Free Spins Key non può essere rimosso dai rulli o trasformato in un simbolo diverso da una delle funzioni.

Free Spins

Quando il simbolo Free Spins Key raggiunge la zona di bronzo, argento o oro nei rulli dopo che tutte le Avalanches hanno avuto luogo, i Free Spins vengono attivati, e un simbolo Dragon viene posizionato al centro dei rulli dei Free Spins.

La zona bronzo ha quattro serrature color bronzo e attiva 5 Free Spins e il simbolo Dragon verde. L'area argento ha due serrature color argento e attiva 8 Free Spins e il simbolo Dragon blu. La zona oro ha una serratura color oro al centro dei rulli e attiva 10 Free Spins e il simbolo Dragon rosso.

Inoltre, un Free Spins Multiplier viene attivato all'inizio dei Free Spins ed è impostato di default su x1 all'inizio di ogni giro.

Durante i Free Spins, solo due tipi di simboli possono comparire sui rulli: simboli di gemme e simboli di rocce.

All'inizio di ogni giro, il simbolo Dragon al centro trasforma tutti i simboli regolari in un tipo casuale di simbolo del suo gruppo di colore, generando una vincita scatter.

Prima che la vincita scatter venga valutata, i simboli roccia sui rulli vengono distrutti e un numero casuale di essi può rivelare diversi tipi di scrigni del tesoro. Gli scrigni del tesoro vengono aperti nel seguente ordine, quando presenti sui rulli:

- Forziere del tesoro moltiplicatore
- Scrigno del tesoro Cash Prize
- Scrigno del tesoro Extra Free Spins
- Forziere del tesoro con simbolo Dragon extra

Forziere del tesoro Premio
Moltiplicatore

Cash Prize

Extra Free Spins

Simbolo Dragon extra

Ogni forziere del tesoro moltiplicatore assegna un moltiplicatore con un valore casuale di x1, x2, x5 o x10. I moltiplicatori rivelati vengono immediatamente aggiunti al valore del Free Spins Multiplier.

Ogni forziere di monete assegna un premio in denaro con un valore casuale di 0,25, 0,5 o 1 x volte la puntata.

Ogni forziere Extra Free Spin assegna 3 Free Spins aggiuntivi, che vengono immediatamente aggiunti al

contatore Free Spins.

Ogni forziere del tesoro Extra Dragon assegna un simbolo Dragon extra casuale, che riempie tutte le posizioni vuote sui rulli con simboli regolari (ogni simbolo Dragon assegna simboli dal suo gruppo di colore). Il Dragon trasforma quindi i simboli posizionati sui rulli in simboli dello stesso tipo, generando una vincita scatter.

Una volta che tutti i forzieri del tesoro hanno rivelato i loro premi e non ci sono più vincite sui rulli, le vincite di quel giro vengono valutate (il valore delle vincite sparse + il valore dei premi in denaro assegnati, moltiplicato per l'attuale Free Spins Multiplier), e il giro successivo (se ne rimane qualcuno nel contatore dei Free Spins) inizia.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati. Alla fine dei Free Spins, la vincita totale dei Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che li ha attivati e il gioco torna al turno che ha attivato i Free Spins.

Tabella dei pagamenti

Meccanica di pagamento

Il gioco principale si gioca con abbinamenti vincenti e vincite scatter.

La corrispondenza di simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti, partendo dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, senza interruzioni, risulta in un abbinamento vincente. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo.

La combinazione di 1 o più simboli uguali di altro tipo che compaiono in qualsiasi punto dei rulli assegna una vincita scatter.

I Free Spins si giocano con combinazioni scatter di simboli.

Un problema di funzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate. Per ulteriori informazioni, consulta Turni di gioco non terminati.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 96,04%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.

Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.

Puntata minima: 0,2

Puntata massima: 500

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.

Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.

Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.

Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.

Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.

L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato, finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP, oppure quando si attiva un turno Free Spins.

Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.

Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE FUNZIONE

Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere disponibili sul tuo dispositivo.

Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare:

- Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo.
- Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume.
- Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE.

- Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva.
- Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.

Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.

Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.

Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività. In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire velocemente funzioni di gioco utili.

TASTO FUNZIONE

ESC Quando applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per:

- Esci dalla modalità a schermo intero.
- Chiudi una finestra pop-up aperta (Cronologia del gioco, Come si gioca, Impostazioni, ecc.)

BARRA SPAZIATRICE Quando applicabile, la BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per:

- Iniziare un giro (se l'opzione «Barra spaziatrice per girare/fermare il giro» è abilitata).
- Saltare alcune delle animazioni e termina il turno di gioco più rapidamente, se possibile.

Informazioni tecniche

Regole del gioco generate:

2024-12-10 13:47:03

Versione del server di gioco:

1.0

Terminologia del gioco

Termine inglese Termine tradotto

Dragon Drago

Wild Jolly

Random Wilds Jolly casuali

Avalanche™ Valanga™

Free Spins Giri Gratuiti

Free Spins Key Chiave dei giri gratuiti

Free Spins Multiplier Moltiplicatore di giri gratuiti

Extra Free Spins Giri Gratuiti Extra

Cash Prize Premio in denaro

Gold Zone Funzione Elevare

Gold, Silver, Bronze Oro, Argento, Bronzo

Double Dragon Drago doppio

Single Dragon Drago singolo

Wild Hunt Caccia ai jolly

Big Win Grande vincita

Mega Win Mega vincita

Super Mega Win Super mega vincita

K k (migliaia)

M M (milioni)

Game Terminology Table

Nozioni di base sul gioco

Finn and the Dragon Tales™ è una slot video a 7 rulli e 7 righe con funzioni Wild, la funzione Dragon, la funzione Random Wilds e Free Spins con moltiplicatori.

Il gioco principale si gioca con abbinamenti vincenti e vincite scatter.

3 o più simboli uguali che appaiono in una linea verticale o orizzontale, senza interruzioni, in qualsiasi punto dei rulli assegnano una vincita. Vengono aggiunte vincite simultanee da diverse combinazioni di simboli. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione.

Le funzioni di gioco durante il gioco principale attivano anche combinazioni scatter di simboli, dove 1 o più simboli che compaiono ovunque sui rulli assegnano una vincita scatter.

Combinazioni vincenti e pagamenti vengono fatti sulla base della Tabella dei pagamenti. I valori di

pagamento dei simboli sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Meccanica del giro

I simboli sui rulli appaiono in uno schema a spirale in senso orario che inizia nell'angolo in basso a sinistra e termina al centro.

Qualsiasi vincita nel gioco principale fa partire un'Avalanche™. I simboli nelle combinazioni vincenti scompaiono, mentre i simboli rimanenti si muovono seguendo lo schema per riempire le posizioni vuote, con nuovi simboli che appaiono nell'angolo in basso a sinistra. Una volta riempite tutte le posizioni, le vincite vengono valutate di nuovo. Le Avalanches continuano finché non ci sono più vincite.

Le funzioni di gioco durante il gioco principale attivano anche combinazioni scatter di simboli, dove 1 o più simboli che compaiono ovunque sui rulli assegnano una vincita scatter.

Combinazioni vincenti e pagamenti vengono fatti sulla base della Tabella dei pagamenti. I valori di pagamento dei simboli sono dinamici e cambiano in base al valore della puntata selezionata.

Simboli Wild

Quando un abbinamento vincente senza un Wild scompare dai rulli, una delle funzioni Wild o la funzione Dragon viene attivata, e un simbolo Wild viene posizionato dove si trovava l'abbinamento vincente. Il simbolo Wild può avere un moltiplicatore x1 o x2, a seconda della funzione attivata.

Se un simbolo Wild x2 viene posizionato sui rulli sopra un simbolo Wild x1, sostituisce il simbolo Wild x1. I simboli Wild sostituiscono tutti i simboli tranne i simboli Dragon e il simbolo Free Spins Key. La sostituzione del simbolo Wild paga la combinazione vincente più alta possibile secondo la tabella dei pagamenti.

Funzioni Wild e funzione Dragon

Nel gioco principale, un abbinamento vincente di 3 o più simboli senza che un Wild compaia sui rulli attiva una delle seguenti funzioni: la funzione Wild x1, la funzione Wild x2 o la funzione Dragon.

Una volta che un abbinamento vincente lascia l'area di gioco, e prima che le vincite siano valutate, i simboli che hanno formato l'abbinamento vincente sono sostituiti da un simbolo Wild o un simbolo Dragon:

Funzione Wild x1

Attivato da un abbinamento vincente di 3 simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Wild x1 nella posizione centrale prima che inizi la prossima Avalanche.

Funzione Wild x2

Attivato da un abbinamento vincente di 4 simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Wild x2 prima che inizi la prossima Avalanche.

In un abbinamento vincente verticale, il simbolo Wild x2 è posizionato nella seconda posizione dal basso. In un abbinamento vincente orizzontale, il simbolo Wild x2 è posizionato nella seconda posizione da destra.

Quando 3, 4, 5, 6 o 7 simboli Wild compaiono in una linea e non sono in grado di creare una combinazione vincente con un altro simbolo, sostituiscono il simbolo con la vincita più alta secondo la tabella dei pagamenti.

Funzione Dragon

Attivato da un abbinamento vincente di 5 o più simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Dragon prima che inizi la prossima Avalanche.

Il simbolo Dragon può avere un moltiplicatore x1, x2 o x5. Il moltiplicatore e il colore del simbolo Dragon dipendono, rispettivamente, dalla lunghezza e dal gruppo di colore (blu, rosso o verde) dei simboli nell'abbinamento vincente che il simbolo Dragon sta sostituendo.

Dragon Feature Azione

Dragon x1

Attivato da un abbinamento vincente di 5 simboli. L'abbinamento vincente è sostituito da un

simbolo Dragon con un moltiplicatore x1 nella posizione centrale.

Dragon x2

Attivato da un abbinamento vincente di 6 simboli. L'abbinamento vincente viene sostituito da un simbolo Dragon con un moltiplicatore x2.

Dragon x5

Attivato da un abbinamento vincente di 7 simboli. L'abbinamento vincente è sostituito da un simbolo Dragon con un moltiplicatore x5 nella posizione centrale.

Quando il simbolo Dragon viene posizionato sui rulli, tutti i simboli presenti sui rulli che appartengono allo stesso gruppo di colore del Dragon, se ce ne sono, vengono trasformati nello stesso tipo di simbolo dell'abbinamento vincente che ha attivato la funzione Dragon, generando una vincita scatter. Quando ci sono più simboli Dragon sui rulli, il moltiplicatore su ciascuno di essi viene applicato solo alla vincita scatter generata da quel simbolo Dragon stesso.

Esempio:

Un abbinamento vincente di 7 simboli nel gruppo verde viene sostituito da un simbolo Dragon x5 verde nella posizione centrale, e un abbinamento vincente di 6 simboli nel gruppo blu viene sostituito da un simbolo Dragon x2 blu.

Il simbolo Dragon x5 verde trasforma tutti i simboli nel gruppo verde sui rulli nello stesso tipo di simbolo che ha attivato il simbolo Dragon x5 verde. Il simbolo Dragon x2 blu trasforma tutti i simboli nel gruppo blu sui rulli nello stesso tipo di simbolo che ha attivato il simbolo Dragon x2 blu.

Queste due trasformazioni attivano due vincite scatter. La vincita scatter verde è moltiplicata per 5, e la vincita scatter blu è moltiplicata per 2.

Il simbolo Dragon verde trasforma i simboli nel gruppo verde. Il simbolo del Dragon blu trasforma i simboli nel gruppo blu. Il simbolo Dragon rosso trasforma i simboli nel gruppo rosso.

Se un simbolo Dragon compare sul rullo sopra un simbolo Wild, sostituisce il simbolo Wild.

Funzione Random Wilds

La funzione Random Wilds è attivata da una vincita scatter che compare sui rulli.

Dopo che una vincita scatter lascia l'area di gioco e le vincite sono valutate, i simboli Dragon sui rulli, tutti insieme, posizionano casualmente tra 2 e 4 simboli Wild sopra i simboli presenti sui rulli. I simboli Wild posizionati possono avere casualmente un moltiplicatore x2, x3, x5 o x10.

I simboli Wild posizionati sui rulli dalla funzione Random Wilds non possono essere posizionati in una posizione dove c'è già un simbolo Wild. Se non ci sono abbastanza posizioni disponibili sui rulli, il numero di simboli Wild posizionati dalla funzione Random Wilds viene reimpostato sul numero di posizioni vuote disponibili.

Una volta che i simboli Wild sono posizionati sui rulli, inizia la prossima Avalanche.

Simbolo Free Spins Key

Il simbolo Free Spins Key può comparire solo nel gioco principale ed è posizionato nell'angolo in basso a sinistra dei rulli all'inizio di ogni giro. Il simbolo Free Spins Key che raggiunge il centro dei rulli a seguito delle Avalanches attiva i Free Spins.

Il simbolo Free Spins Key non può essere rimosso dai rulli o trasformato in un simbolo diverso da una delle funzioni.

Free Spins

Quando il simbolo Free Spins Key raggiunge la zona di bronzo, argento o oro nei rulli dopo che tutte le Avalanches hanno avuto luogo, i Free Spins vengono attivati, e un simbolo Dragon viene posizionato al centro dei rulli dei Free Spins.

La zona bronzo ha quattro serrature color bronzo e attiva 5 Free Spins e il simbolo Dragon verde. L'area argento ha due serrature color argento e attiva 8 Free Spins e il simbolo Dragon blu. La zona oro ha una serratura color oro al centro dei rulli e attiva 10 Free Spins e il simbolo Dragon rosso.

Inoltre, un Free Spins Multiplier viene attivato all'inizio dei Free Spins ed è impostato di default su x1 all'inizio di ogni giro.

Durante i Free Spins, solo due tipi di simboli possono comparire sui rulli: simboli di gemme e simboli di rocce.

All'inizio di ogni giro, il simbolo Dragon al centro trasforma tutti i simboli regolari in un tipo casuale di simbolo del suo gruppo di colore, generando una vincita scatter.

Prima che la vincita scatter venga valutata, i simboli roccia sui rulli vengono distrutti e un numero casuale di essi può rivelare diversi tipi di scrigni del tesoro. Gli scrigni del tesoro vengono aperti nel seguente ordine, quando presenti sui rulli:

- Forziere del tesoro moltiplicatore
- Scrigno del tesoro Cash Prize
- Scrigno del tesoro Extra Free Spins
- Forziere del tesoro con simbolo Dragon extra

Forziere del tesoro Premio
Moltiplicatore

Cash Prize

Extra Free Spins

Simbolo Dragon extra

Ogni forziere del tesoro moltiplicatore assegna un moltiplicatore con un valore casuale di x1, x2, x5 o x10. I moltiplicatori rivelati vengono immediatamente aggiunti al valore del Free Spins Multiplier.

Ogni forziere di monete assegna un premio in denaro con un valore casuale di 0,25, 0,5 o 1 x volte la puntata.

Ogni forziere Extra Free Spin assegna 3 Free Spins aggiuntivi, che vengono immediatamente aggiunti al contatore Free Spins.

Ogni forziere del tesoro Extra Dragon assegna un simbolo Dragon extra casuale, che riempie tutte le posizioni vuote sui rulli con simboli regolari (ogni simbolo Dragon assegna simboli dal suo gruppo di colore). Il Dragon trasforma quindi i simboli posizionati sui rulli in simboli dello stesso tipo, generando una vincita scatter.

Una volta che tutti i forzieri del tesoro hanno rivelato i loro premi e non ci sono più vincite sui rulli, le vincite di quel giro vengono valutate (il valore delle vincite sparse + il valore dei premi in denaro assegnati, moltiplicato per l'attuale Free Spins Multiplier), e il giro successivo (se ne rimane qualcuno nel contatore dei Free Spins) inizia.

I Free Spins vengono giocati con la stessa puntata del turno che li ha attivati. Alla fine dei Free Spins, la vincita totale dei Free Spins viene aggiunta a qualsiasi vincita del turno che li ha attivati e il gioco torna al turno che ha attivato i Free Spins.

Tabella dei pagamenti

Meccanica di pagamento

Il gioco principale si gioca con abbinamenti vincenti e vincite scatter.

La corrispondenza di simboli in qualsiasi posizione su tre o più rulli adiacenti, partendo dal rullo più a sinistra fino a quello più a destra, senza interruzioni, risulta in un abbinamento vincente. Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per simbolo.

La combinazione di 1 o più simboli uguali di altro tipo che compaiono in qualsiasi punto dei rulli assegna una vincita scatter.

I Free Spins si giocano con combinazioni scatter di simboli.

Un problema di funzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate. Per ulteriori informazioni, consulta Turni di gioco non terminati.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico al giocatore per questo gioco è 94,03%.

Puntare

Per giocare, devi avere fondi sufficienti a coprire la tua puntata. Puoi vedere il tuo SALDO attuale sullo schermo.

Per iniziare a giocare, seleziona prima il valore della puntata. Clicca/tocca «+» o «-» per aumentare o ridurre la puntata oppure clicca/tocca sul valore della puntata al centro e seleziona un valore della puntata da un elenco scorrevole. Tieni presente che la puntata selezionata verrà applicata a ogni giro. Se il tuo saldo diventa insufficiente per giocare, la tua puntata verrà automaticamente ridotta al valore della puntata più alto disponibile.

Puntata minima: 0,2

Puntata massima: 500

Una volta scelta la puntata, clicca/tocca il pulsante GIRARE per iniziare a giocare.

Durante un giro, puoi usare il pulsante STOP per fermare i rulli più velocemente, se possibile.

Gioco automatico

Il Gioco automatico ti consente di ripetere la puntata selezionata per un determinato numero di turni di gioco.

Per avviare il Gioco automatico, scegli il valore della puntata desiderato e clicca/tocca il pulsante Gioco automatico.

Nel pannello Gioco automatico, puoi avviare il Gioco automatico selezionando il numero di turni per i quali desideri ripetere la tua puntata.

Il numero di turni di Gioco automatico che hai selezionato verrà visualizzato sul pulsante Gioco automatico. Il numero di turni di Gioco automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco automatico.

L'importo totale della puntata con Gioco automatico viene calcolato moltiplicando il numero di giri in Gioco automatico con il valore della puntata. È indicato sotto ogni opzione di Gioco automatico. L'importo rimanente della puntata con Gioco automatico sarà visualizzato anche sotto l'opzione di Gioco automatico scelta, una volta che esso sarà avviato.

I tuoi turni di Gioco automatico proseguono fino al termine del numero impostato, finché non decidi d'interromperli cliccando/toccando STOP, oppure quando si attiva un turno Free Spins.

Quando il Gioco automatico viene interrotto, sarà possibile avviarlo nuovamente con la puntata e il numero di giri selezionati in precedenza facendo clic su RIPETI.

Mentre è in esecuzione il Gioco automatico, non è possibile cambiare le puntate. Devi interrompere il Gioco automatico per cambiare le puntate.

Altri controlli

PULSANTE FUNZIONE

Clicca/tocca il pulsante AUDIO per attivare o disattivare i suoni del gioco. In alternativa, utilizza il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco. Il pulsante e/o il cursore potrebbero non essere disponibili sul tuo dispositivo.

Clicca/tocca il pulsante IMPOSTAZIONI per aprire un menu di impostazioni che l'utente può modificare:

- Tutti i suoni: attiva o disattiva i suoni del gioco. Puoi anche utilizzare il cursore per regolare il volume dei suoni di gioco, se disponibile sul tuo dispositivo.
- Effetti sonori del gioco e musica: attiva o disattiva gli effetti di gioco e la musica. Puoi anche utilizzare i cursori per regolare il volume.
- Velocità di gioco: seleziona la velocità di rotazione desiderata: GIRO REGOLARE, GIRO RAPIDO o GIRO SUPER RAPIDO. In alternativa, clicca sul pulsante GIRO RAPIDO, se disponibile sul tuo dispositivo, per passare dalla velocità REGOLARE a RAPIDO, da RAPIDO a SUPER RAPIDO e da SUPER RAPIDO di nuovo alla velocità REGOLARE.

- Schermata introduttiva: attiva o disattiva la schermata introduttiva.
- Barra spaziatrice per girare/fermare il giro: abilita/disabilita l'opzione per avviare/arrestare un giro utilizzando la barra spaziatrice.

Clicca/tocca il pulsante CRONOLOGIA DEL GIOCO per visualizzare i turni di gioco che hai giocato e i relativi risultati.

Clicca/tocca il pulsante COME SI GIOCA per vedere le regole del gioco.

Clicca/tocca il pulsante SCHERMO INTERO per accedere alla modalità a schermo intero oppure clicca/tocca il pulsante ESCI DA SCHERMO INTERO per uscirne.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Turni di gioco non terminati

Eventuali turni di gioco non completati vengono risolti automaticamente dopo un periodo di inattività. In caso di malfunzionamento dell'hardware/software di gioco, tutte le puntate interessate vengono annullate e tutte le puntate interessate vengono rimborsate.

Codice partita

Ogni turno è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire velocemente funzioni di gioco utili.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,04%**.